



## IX Congreso Internacional de Computación y Telecomunicaciones Del 11 al 13 de octubre - Lima, Perú

El comité organizador del IX Congreso Internacional de Computación y Telecomunicaciones, COMTEL 2017, convoca a la comunidad académica y científica, profesionales en las áreas de: Computación, Telecomunicaciones, Computación y Simulación Cuántica, Robótica, Ciberseguridad y afines, a presentar trabajos de investigación científica o de aplicación tecnológica, de acuerdo con los tópicos del certamen (no limitados a los temas mostrados).

### OBJETIVO:

COMTEL es un certamen de alcance internacional que tiene como objetivo: divulgar, difundir e intercambiar conocimientos, mostrar experiencias académico-científicas y soluciones para empresas, abarcando las áreas de: Computación, Telecomunicaciones, Computación y Simulación Cuántica, Robótica y Ciberseguridad y afines, con la participación de renombrados expositores nacionales e internacionales, así como responsables en Tecnologías de la Información y la Comunicación.

### LLAMADA DE TRABAJOS

- Recepción de trabajos	: Hasta el 29 de mayo de 2017
- Notificación de aceptación o rechazo	: 2 de julio de 2017
- Envío de versión final	: Hasta el 16 de julio de 2017
- Confirmación de participación de autores	: Hasta el 30 de julio de 2017

### COMITÉ DE PROGRAMA:

**CHAIR GENERAL:** Dr. Luis Rivera Escriba, Brasil

Chair: Dr. Luis Rivera Escriba, Brasil

- Computación y Telecomunicaciones

Chair: Dr. Salvador Venegas-Andraca, México

- Computación Cuántica y Simulación Cuántica

Chair: Dr. Mario Fernando De la Rosa Rosero, Colombia

- Robótica

Chair: Dr. Juan Pedro Hecht, Argentina

- Ciberseguridad

### INFORMACIÓN PARA EL ENVÍO DE TRABAJOS:

- El formato de los artículos debe seguir las pautas indicadas en la plantilla que se encuentra publicada en: <http://www.comtel.pe>
- Los trabajos de artículos completos no deberán exceder las 09 páginas, incluyendo: tablas, figuras y referencias. Considerar el orden: título del trabajo, resumen y abstract. El resumen debe constar de 200 a 250 palabras, de 03 a 05 palabras clave y tópico. Sin numeración de página.
- Los trabajos deben ser anónimos (de autor y de institución). Solo cuando fueren aceptados, podrán colocar los nombres del autor y de la institución en la versión final del trabajo.
- Los trabajos pueden ser escritos en: español, portugués o inglés.

- Los trabajos serán cuidadosamente revisados en base a su originalidad, aporte, calidad técnica y claridad.
- Los trabajos no deben haber sido publicados anteriormente, en su integridad, ni estar en proceso de revisión en otro congreso, conferencia, simposio o revista.
- Para el registro del artículo deberá ingresar <http://www.comtel.pe>
- Los trabajos aceptados serán publicados en la Memoria del Congreso (ISBN Proceedings) versión digital y Web (ISSN).
- Para que el trabajo aceptado sea incluido en la Memoria del Congreso (Proceedings), se requerirá la presentación y la exposición del mismo (sin pago de inscripción), previa confirmación de asistencia, conforme al cronograma de fechas importantes, al email [congreso@comtel.pe](mailto:congreso@comtel.pe).
- La exposición podrá realizarse en cualquiera de los tres idiomas (español, portugués o inglés).
- Al autor, principal o al que se designe, para exponer el trabajo, se le entregará el Diploma como Expositor del Trabajo de Investigación.
- En caso de requerir diploma de asistencia, deberá realizar el pago de inscripción.
- La participación de coautores en el Congreso requerirá realizar el pago de inscripción.

## TÓPICOS COMTEL

### COMPUTACIÓN

- Acceso y uso de las TIC
- Animación y Simulación
- Aplicaciones Emergentes y Herramientas
- Aplicaciones y dispositivos móviles
- Aplicaciones de la Informática: e-Ciencia, e-Salud, e-Justicia, e-Turismo, e-Educación, etc.
- Aplicaciones orientada a juegos
- Aplicaciones Web, Web Components
- Arquitectura de Computadoras, Sistemas Empotrados
- Arquitecturas de Software Orientadas a Procesos y a Servicios para BPM
- Arquitectura, Framework y Patrones de Diseño
- Arquitecturas Orientadas a Servicios (SOA) y Arquitecturas de Servicios a Escala Organizacional (Enterprise)
- Aspectos Legales, Éticos y Sociales de la Informática
- Autenticación, protección de contenido y biometría
- Base de Datos, Data Warehouse y Minería de Datos
- Bigdata
- Bioinformática
- Business Intelligence
- Calidad de Proceso y Producto Software
- Ciudades Inteligentes
- Cloud Computing, Grid Computing
- Codificación, Compresión y Transmisión de Imágenes/Videos
- Computación de Alto Desempeño, Computación Móvil
- Computación en la Educación
- Computación Gráfica y Realidad Virtual
- Computación y Sociedad
- Datos Abiertos (Open Data, OpenGov, Gobernanza Digital), Datos Abiertos Vinculados del Gobierno (LOGD). Reutilización de la Información del Sector Público (RISP)
- Derechos de Propiedad Intelectual
- Desarrollo de Software Ágil, Desarrollo de Software Global
- Economía del Conocimiento, Negocios Digitales (Comercio Electrónico)
- E-learning, B-learning, M-learning
- ERP, BI, B2B y Sistemas de Soporte Empresarial
- Emprendimiento y Software Libre
- Fábrica de Software
- Gestión Inteligente de la Información y Soluciones de Continuidad de Negocios
- Gobierno Electrónico y e-Democracia
- Green IT / Sostenibilidad / Eficiencia Energética
- Hardware y Arquitectura de Computadoras
- Ingeniería de Requisitos
- Ingeniería de Software, Métricas de Software
- Inteligencia Artificial y Sistemas Inteligentes
- Interacción Humano Computador
- Interfaces de 3D, Impresiones 3D
- Internet de las Cosas (IoT), Internet del Todo (IoE)
- Lenguajes, Modelos y Ambientes de Programación
- Machine Learning
- Microelectrónica, Circuitos Integrados, Procesadores
- Modelado de Sistemas y Optimización
- MOOC

- Programación Lineal y No Lineal
- Procesamiento de Señales e Imágenes, Análisis de Imágenes y Vídeos
- Procesos, Estándares y Gestión del Proyecto
- Realidad Virtual, Aumentada y Mixta
- Redes Neuronales Artificiales, Lógica Difusa, Computación Evolutiva
- Redes Sociales, Social Media
- Redes de Computadoras
- Sistemas Colaborativos, Sistemas Distribuidos, Concurrentes, Embebidos
- Sistemas Computaciones, Visión Computacional
- Sistemas de Información con Procesamiento Distribuido y Abierto
- Sistemas Embebidos
- Sistemas Expertos y Basados en Conocimientos
- Sistemas Operativos
- Teoría de Computación, Modelos Formales y Compiladores
- Virtualización
- Web 2.0, Web 3.0, Web Semántica, Servicios de Datos en la Nube, Web de los Datos
- Web Services

### TELECOMUNICACIONES

- Accesos, servicios, contenidos y aplicaciones de banda ancha
- Calidad de Servicio de las Telecomunicaciones
- Comunicaciones de campo próximo (NFC) y servicios RFID
- Comunicaciones Multimedia Integradas: VoIP, Videoconferencia
- Criptografía
- Desarrollo de Aplicativos y Servicios Convergentes en Redes Fijas y Móviles
- Despliegue de IPv6
- Diseño de Circuitos Electrónicos para Telecomunicaciones
- Estándares de Protocolos
- Fibra Óptica
- Firewall, IPS, VPN SSL, Claves Públicas y Privadas
- Gestión, planificación y optimización de redes IP
- Ingeniería de Tráfico y Gestión de Redes
- Integración y Aplicaciones de Redes P2P y CDN
- Integración de servicios sobre red de banda ancha totalmente IP
- Marco Regulatorio de las Telecomunicaciones
- Multimedia: VoIP, IPTV, DVB, VoD, CDN
- Procesamiento de Señales Aplicado a las Comunicaciones
- Procesamiento de Alta Performance
- Radiofrecuencia, Filtros y Antenas
- Redes Inalámbricas PAN, LAN, MAN y WAN
- Redes Móviles (3G, 4G, LTE, WiMax), Comunicaciones Ópticas
- Redes y Comunicación de Datos
- Redes de Sensores, Redes Convergentes y de Nueva Generación
- Seguridad en sistemas y redes
- Servicios Avanzados de Telecomunicaciones
- Servicios inalámbricos 4G

- Sistemas Electrónicos y Dispositivos de Nueva Generación
- Soluciones de Acceso, Transporte, Red, Control y gestión
- Soluciones Integrales de Comunicaciones
- Telecentros
- Telecomunicación aplicada a la Telemedicina y Teleducación
- Topología de Redes y Cableado Estructurado
- TV digital, HDTV, IPTV/WebTV/OTT, TV-3D

## ROBÓTICA

- Análisis y síntesis de mecanismos
- Control de robots: control de impedancia, control difuso, control adaptable
- Modelado de robots: modelado cinemático, modelado dinámico, diseño de robots
- Robots humanoides: programación de robots humanoides, modelado de robots humanoides
- Robots móviles: colaboración de robots
- Robots paralelos: robots hexápodos, plataformas paralelas
- Realidad virtual
- Robótica educativa
- Robótica de competencia
- Robótica médica y de rehabilitación
- Robótica y Aplicaciones
- Teleoperación de robots

## COMPUTACIÓN CUÁNTICA

- Comunicación Cuántica
- Computación Cuántica
- Implementaciones físicas de computación cuántica y simulación cuántica
- Protocolos de computación cuántica y algoritmos cuánticos
- Protocolos de simulación cuántica, analógica y digital
- Redes Cuánticas
- Seguridad/Criptografía Cuántica
- Simulación Cuántica

## CIBERSEGURIDAD

- Análisis de Incidentes de Seguridad tipo APT
- Análisis Forense
- Ciberseguridad en el Gobierno
- Controles Críticos de Seguridad
- Desarrollo de Exploits y Metaexploits
- Gestión de Estándares de Ciberseguridad
- Identificación y Autenticación de Controles
- Ingeniería Reversa Ofensiva
- Ingeniería Social
- Phishing, Malware
- Seguridad de la Información e Informática
- Seguridad en aplicaciones web y móviles
- Seguridad en la Nube: Plataforma como Servicio
- Seguridad en Micro Servicios
- Seguridad Ofensiva en Sistemas de Control Industrial
- Seguridad Ofensiva en Sistemas de Infraestructura Crítica a nivel país

- SQL Injection
- Técnicas de Desplazamiento Lateral en redes multiplataforma
- Técnicas de Intrusión Externa
- Web Application Penetration Testing

## INFORMES:

UNIVERSIDAD INCA GARCILASO DE LA VEGA  
Facultad de Ingeniería de Sistemas, Cómputo y Telecomunicaciones

Teléfono: (51-1) 4610635  
Anexos: 2101, 2125, 2107  
Dirección Web: <http://www.comtel.pe>  
Email: [congreso@comtel.pe](mailto:congreso@comtel.pe)

## ORGANIZA:

